

Sportovní den - 9. 5. 2024

Fotbal – 5 + 1

- Pořadatel:** Jihočeská Univerzita
- Realizátor:** Pedagogická fakulta, Katedra tělesné výchovy a sportu
- Místo konání soutěže:** Katedra tělesné výchovy a sportu, KTVS, PT/STH2
- Termín soutěže:** 9.5. 2024
- Organizátor:** Bc, Jan Dvořák , 724648814, jdvorak13@pf.jcu.cz
(Mgr. Miroslav Krajcigr, mkrajcigr@jcu.cz)
- Předpis:** Hrací doba je 2x15'. Hodnocení výsledků zápasů ve skupině: výhra 3b., remíza 1b., prohra 0b. Vyloučený hráč má stop na 1 utkání. Hraje se na hřišti s travnatým povrchem. rozhoduje: 1. body; 2. vzájemné utkání; 3. brankový rozdíl; 4. větší počet vstřelených branek; 5. menší počet obdržených branek ; 6. los.
- System soutěže:** Turnaj se hraje systémem skupin nebo hraje každý s každým, dle počtu přihlášených
- Prezence závodníků:** V místě konání soutěže – na sportovišti do 10:30
- Start hry:** 11:00
- Vyhlášení vítězů:** Po skončení soutěže.
- Námítky:** Do 15 minut po skončení soutěže řediteli závodu se vkladem 100,-Kč.
- Odvolání:** Proti námitkovému řízení lze podat odvolání do 10 min. org. se vkladem 500,- Kč.
- Další pokyny/ informace:** Hrací doba a systém soutěže může být upraven na základě počtu přihlášených účastníků.

Bc, Jan Dvořák

Stručná pravidla hry

1. HRACÍ PLOCHA

- * Hrací plocha má tvar obdélníku. Délka 40 metru, šířka 25 metru.
- * Brankové území má tvar obdélníku a je totožné s pokutovým územím. Vyznačí se tak, že jeho šířka je 3 metry na každou stranu od brankové tyče a hloubka směrem do hřiště je 6 metrů. Značka pokutového kopu je 8 metrů od středu branky.
- * Branka je umístěna na brankové čáře, v jejím středu (zároveň uprostřed brankoviště). Její rozměr je 5 x 2 metry.

POČET HRÁČŮ

- * Hry se zúčastní dva kluby. Každý z nich má na hrací ploše nejvýše šest hráčů, z nich jeden musí být brankář.
- * K utkání musí klub nastoupit nejméně s pět hráči (4 a brankář). V průběhu utkání nesmí jejich počet klesnout pod čtyři (3 a brankář). Klesne-li počet hráčů pod čtyři, hlavní rozhodčí utkání ukončí kontumací v neprospěch tohoto týmu.
- * Hráč si smí vyměnit místo s brankářem, jen je-li míč mimo hru a je-li o tom hlavní rozhodčí předem uvědoměn.
- * Všichni hráči, tedy i hráči na střídačce, podléhají pravomoci rozhodčích po celou dobu utkání (od jeho zahájení, až do podepsání zápisu o utkání - tedy i v poločasové přestávce). To znamená, že může být vyloučen rovněž hráč ze střídačky. V případě vyloučení hráče ze střídačky pokračuje postižený tým ve hře s nezměněným počtem hráčů.
- * Střídání hráčů probíhá pouze v prostoru u středové čáry na jedné straně hřiště a nemusí být ohlášeno hlavnímu rozhodčímu. Počet střídání není omezen.
- * Tým, který nastoupil s menším počtem hráčů, má právo jejich počet kdykoliv při přerušení hry doplnit. Doplnění týmu lze pouze se souhlasem hlavního rozhodčího.
- * Pokud některý z týmů není v čase výkopu utkání dle rozpisu soutěže přítomen na hrací ploše v počtu alespoň čtyř řádně uzbrojených hráčů, má hlavní rozhodčí právo a na žádost některého z kapitánů i povinnost vyhlásit kontumaci ve prospěch týmu, který k utkání řádně nastoupil. Stejná sankce hrozí i týmu, který je řádně nastoupen v počtu alespoň čtyř hráčů, ovšem odmítá utkání zahájit v čase výkopu.

VÝSTROJ HRÁČŮ

- * Klub nastupuje v jednotných dresech stejné barvy. Výstroj se skládá s dresu, trenýrek nebo tepláků a povolené sportovní obuvi. Hrát s obnaženou horní částí těla a bez obuvi není dovoleno.
- * Oblečení brankáře musí být barevně odlišeno od oblečení obou klubů.
- * Hráč startuje v jakémkoliv druhu povolené sportovní obuvi. Nejsou povoleny kopačky jakéhokoliv druhu se šroubovacími a nastřelovacími kolíky.

* Hráč nesmí mít na sobě nic, co by ohrozilo bezpečnost jeho nebo jiného hráče (pevný sádrový obvaz, prsten, hodinky, apod.). Přípustné jsou pouze lehké plastové sádry.

* Hráč v brýlích hraje na vlastní nebezpečí. Tato skutečnost musí být poznamenána v zápise o utkání a podepsána hráčem, který v brýlích hraje.

* Hráč se silně krvácejícím zraněním musí opustit hrací plochu a vrátit se smí až tehdy, když je zranění řádně ošetřeno a krvácení zastaveno.

ROZHODČÍ

* Hlavní rozhodčí má pravomoc danou pravidly. Jeho pravomoc začíná v okamžiku, kdy dá pokyn k zahájení hry a vztahuje se i na přestupky vzniklé mimo hru, nebo v přerušené hře. Končí až po utkání podepsáním zápisu.

* Rozhodčí dbá na dodržování pravidel a jeho rozhodnutí související se hrou jsou konečná.

* Gesta rozhodčího musí být jasná a zřetelná. Při napomínání a vyloučení musí být totožnost potrestaného mimo veškerou pochybnost.

* Jedině kapitán je oprávněn hovořit s rozhodčím. V případě nejasnosti se může v přerušené hře slušnou formou obrátit na hlavního rozhodčího s dotazem. V případě potřeby rozhodčí slušnou formou odpoví, dbá přitom na plynulý průběh hry.

* Hlavní rozhodčí musí předčasně ukončit utkání v těchto případech:

... počet hráčů jednoho z klubů na hrací ploše klesl pod čtyři (3 a brankář),

... na zákrok policie,

... v případě úmrtí hráče,

... při násilí spáchaném na rozhodčím - inzultace, kterou se rozumí: udeřené, kopnutí, úmyslné podražení, násilné vražení, cloumání, vyražení píšťalky z úst, úmyslné udeření míčem, kamenem nebo jiným předmětem.

* Hlavní rozhodčí má právo předčasně ukončit utkání:

... pro tmou nebo špatnou viditelnost,

... pro špatné povětrnostní podmínky (bouřka, průtrž mračen, vánice) a nezpůsobilost hrací plochy,

... odmítne-li vyloučený hráč opustit hrací plochu i po uplynutí lhůty stanovené rozhodčím (rozhodčí stanoví kapitánovi týmu lhůtu cca 1-2 minuty na zjednání pořádku),

... hrají-li hráči tak, že je ohroženo jejich zdraví a je-li napomínání a vylučování neúčinné a nápravu nezjednájí kapitáni na výzvu hlavního rozhodčího,

... pro trvalý nezájem některého týmu na regulérnosti utkání,

... pro hrubé nespportovní projevy obecnostva, např. opakované vnikání do hřiště.

* Rozhodčí se musí oblečením barevně odlišit od dresů obou týmů.

* Hlavní rozhodčí musí mít u sebe píšťalku a fungující hodinky. Dále musí mít u sebe žlutou a červenou kartu, zápis o utkání a propisku. Není-li tomu tak, napomíná a vylučuje hráče ústně.

Toto ústní udělení karty má stejnou platnost. To, že rozhodčí nemá karty (nebo jinou povinnou součást výbavy) uvedou kapitáni do zápisu o utkání.

* Asistent rozhodčího pomáhá rozhodčímu na druhé straně hřiště. Asistent musí mít k zápasu stejnou výbavu jako hlavní rozhodčí pro případ, že by hlavní rozhodčí k zápasu nepřišel. Asistent rozhodčího vede zápis o utkání.

POSTAVENÍ MIMO HRU

* V malém fotbale neexistuje postavení mimo hru.

VOLNÉ KOPY

* Volné kopy se dělí na:

Přímý volný kop, z něhož může být přímo dosaženo branky (aniž by se míče dotkl jiný hráč).
Nařizuje se za:

- ... kopnutí soupeře,
- ... podražení soupeře,
- ... strčení do soupeře,
- ... skočení na soupeře,
- ... prudké nebo nebezpečné vražení do soupeře,
- ... udeření soupeře,
- ... plivnutí na soupeře,
- ... hraní rukou

Nepřímý volný kop, z něhož nemůže být přímo dosaženo branky. Rozhodčí jej signalizuje zdviženou paží nad hlavu. Nepřímý volný kop se nařizuje se za:

- ... nespornovní chování,
- ... nebezpečná hra vůči soupeři, nebo vlastní osobě,
- ... technický přestupek brankáře (kroky, zachycení úmyslné malé domů, apod.)

* Hráči týmu, který neprovádí volný kop, musí být minimálně 5 metrů od míče (v případě zahrávání z vlastního pokutového území musí být hráči soupeře mimo toto území) dokud se míč nedostane do hry. Při porušení vzdálenosti může rozhodčí nechat kop opakovat a hráče, který nedodržel vzdálenost, napomenout žlutou kartou.

* Pokud je nepřímý kop nařízen za přestupek v soupeřově pokutovém území, provádí se z hranice pokutového území rovnoběžně s brankovou čarou a to nejbližší k místu přestupku.

* Hráč, který kop provádí, se může míče znovu dotknout, až když jím hrál jiný hráč. Nestane-li se tak, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop proti provinivšímu se týmu.

POKUTOVÝ KOP

* Pokutový kop se nařizuje za všechny přestupky, za které se nařizuje přímý volný kop a byly spáchány ve vlastním pokutovém území.

* Pokutový kop se provádí ze značky 8 metrů od středu branky.

* Při provádění pokutového kopu musí být všichni hráči na hrací ploše mimo pokutové území a nejméně 5 metrů od značky pokutového kopu.

KOP OD BRANKY

* Přejde-li míč brankovou čáru mimo prostor branky vinou útočícího týmu, provádí se kop od branky.

* Míč se vykopává z kteréhokoliv místa pokutového území.

* Při provádění kopu od branky musí být všichni soupeřovi hráči mimo pokutové území a nejméně 5 metrů od místa kopu.

* Míč se dostává do hry, teprve, když opustí pokutové území.

* Z kopu od branky lze přímo dosáhnout branky.

MALÁ DOMŮ

* Hlavní rozhodčí nařídí nepřímý volný kop proti klubu, jehož brankář se dotkne míče rukou (rukama) poté, co hráč jeho klubu provedl vhazování, nebo mu úmyslně přihrál míč nohou od kolene dolů. Kolenem je malá domů povolena.

OSOBNÍ TRESTY

* Rozhodčí má právo napomenout hráče žlutou kartou mj., jestliže:

... opakovaně porušuje pravidla hry,

... projevuje slovem nebo gesty nesouhlas s výrokem rozhodčího,

... dopustí se jiného nesporného chování.

* Rozhodčí vyloučí hráče červenou kartou mj., jestliže:

... se dopustí hrubého faulu,

... chová se hrubě nesporně (např. plivne na protihráče či rozhodčího),

... používá hrubých a urážlivých výroků,

... úmyslně zamezí rukou či faulem dosažení branky,

... dopustí se podruhé přestupku, za který následuje napomínání a předtím již napomínán byl.

* Tým, jehož hráč byl vyloučen, dohrává utkání oslaben o vyloučeného hráče, za kterého nesmí nastoupit náhradník.

Hráč vyloučený na lavičce náhradníků taktéž oslabuje svoje mužstvo a tým dohrává zápas o jednoho hráče v poli méně.